



94800 Villejuif  
corentinvignaud@gmail.com  
06 31 80 40 39

## LANGUES

- Anglais : C1 (990 TOEIC)

## ATOUTS

- Apprend vite
- Curieux
- Passionné

## PORTFOLIO



<https://corentinvignaud.wix-site.com/website>

# Corentin Vignaud

## Game Developer Unity

Capable de mener à bien mes projets grâce à mes connaissances avancées en programmation, et ma formation généraliste dans le secteur du jeu vidéo, je cherche à intégrer une équipe où je pourrais faire évoluer mes compétences et les mettre à profit !

## FORMATIONS

### Licence Game Design - (Designer Numérique)

ICAN / 2019 - 2023

Formation axée sur le game design touchant à tous les domaines du numérique / jeu vidéo. Focus personnel sur la programmation durant les différents projets.

### Licence Informatique

EFREI / 2015 - 2019

Formation d'ingénieur en informatique, réorientation en 3ème année.

## EXPERIENCES

### Développeur Unity / Testeur

Reality Academy / Septembre 2022 - Février 2023

- Développement d'outils sous Unity pour optimiser les tests du logiciel VR : tests unitaires automatisés, custom editor, overlay intégré au logiciel VR
- Correction de bugs
- Test régulier du logiciel VR, du site internet et des formations, VR et en ligne
- Expérience de travail en AGILE en équipe
- Utilisation de Unity, C#, GitHub et Visual Studio

### Game Master / Game Designer

LeavinRoom / Septembre 2021 - Janvier 2022 & Gamescape / Juillet 2021 - Août 2021

- Analyse et amélioration des salles existantes
- Gestion des clients et sessions de jeu
- Réparations et improvisations

## PROJETS

### Twin Stick Shooter

Unity / 2025 - Maintenant / Projet Personnel

- Développement et mise en place d'une architecture de code bien structurée en appliquant les principes SOLID
- Création des assets audio et visuels

### Reborn - RTS

Unity / 2021 - 2022 / Projet Etudiant

- Prototypage et développement, intégration des assets
- Conception, implémentation et équilibrage des mécaniques de jeu
- Gestion du projet et des rôles de l'équipe

## COMPETENCES

### Logiciel et langages

- Unity / Visual Studio / GitHub / C#
- Blender / Aseprite / Illustrator / FMOD / Reaper

### Forces

- Bonne vue d'ensemble des projets grâce à ma formation généraliste initiale
- Prototypage rapide
- Bonne organisation et planification